HEX 遊戲主程式使用說明書



一、登入介面	1
1.登入介面控制項	1
2. 說明介面功能說明	2
3.登入遊戲使用說明	2
4.申請註冊功能說明	4
5.修改密碼功能說明	6
6.忘記密碼功能說明	6
二、遊戲主介面	7
1.遊戲主介面控制項	7
2.如何開始遊玩說明	8
3.遊玩規則	8
4.遊戲公告說明	11
5.選擇樣式及角色說明	12
6.排行榜功能說明	13
7.意見回饋功能說明	14
8.角色提示細節說明	
三、結束頁面	16
1.解析頁面說明	16
2.全對頁面說明	16
四、遊客說明	

一、登入介面

1.登入介面控制項

登入介面(圖1)中包含了以下控制項:

- A. 當前執行程式版本號
- B. 遊戲說明按鈕(右上方六邊形問號格子處)
- C. 遊戲伺服器 ip
- D. 連線測試按鈕
- E. 帳號密碼輸入欄位
- F. 遊客登入
- G. 一般登入
- H. 清空
- I. 修改密碼
- J. 申請註册
- K. 忘記密碼



圖1登入介面

2. 說明介面功能說明

A. 說明介面主要撰寫的內容為,遊戲的規則及部分主程式的使
 用方式。

3.登入遊戲使用說明

- A. 使用者進入到登入介面時,必須輸入遊戲伺服器 IP,之後點 擊連線測試,確保與伺服器連線是否正常以及當前版本是否 最新,如果有不是最新將會提示版本過低,並且跳出更新提 示介面,如圖 2、3。
- B. 連線成功後,如圖4,即可選擇遊客登入及一般帳號登入。
- C. 成功後即可登入遊戲中。



圖2版本過低提示

🔹 更新	×				
最新版本:	1.0.3.0				
更新日期:	2019/10/31				
下載:	點這				
結束					

圖 3 更新提示介面



圖 4 連線按鈕狀態提示

4.申請註冊功能說明

- A. 使用者進入到申請註冊介面後,可以向管理員申請註冊帳號
 的需求。
- B. 需要輸入圖 5 介面上顯示的所有內容才能夠進行申請。
- C. 申請時會有一些特定的檢查條件。
- D. 所有內容不能為空,若有部分資料不方便透漏,必須勾選。
- E. 帳號、暱稱會檢查是否已存在過,帳號資料不能夠重複,暱 稱則沒有限制。
- F. 信箱會簡易檢測信箱格式是否合法,只要符合 ABC123@ABC123 的規則即判定合法。
- G. 申請送出成功後會跳出審核成功介面,如圖6。
- H. 記住審核成功介面中的編號資料,以及使用者所申請之帳
 戶,即可利用審核查詢的功能,查詢審核是否通過,圖7為
 審核查詢介面。

🤹 申請註冊		>
*註:為了方便智	⁵ 理,因此註冊帳號須由申請的	的方式,資訊越完整,越容易同意申請
當前時間:	2019/11/07下午0	6:32:45 *必填
*申請帳號:	検査	不能為空
你的姓名:		姓名不能為空
*申請暱稱:	位直	不可為空 若重複會帮你補上#2
*你的生日:	2019年11月07日 ~	年齡及生日不符
*你的年齡:	1 ~	年齡及生日不符
*你的性別:	●男 ○女	
*你的信箱:	檢查	email不能為空
你的身分:	不方便透漏 ~	
申請原因:		客核查詢 一鍵檢查 送出

圖 5 申請註冊介面



圖 6 註冊申請成功介面



圖 7 註冊審核狀態介面

5.修改密碼功能說明

- A. 使用者進入到修改密碼介面後,可以輸入已存在的帳號密
 碼,進行密碼修改的功能。
- B. 需要二次輸入新密碼確認才能夠修改密碼。



圖8修改密碼介面

6.忘記密碼功能說明

- A. 使用者進入到忘記密碼介面後,可以輸入使用者的帳號,向 管理員申請忘記密碼的回饋。
- B. 需要輸入合法信箱,並且原因不能留白才能夠送出申請。

你的信箱	÷	請提供有效信箱	送出
你的帳號	:		
當前時間	: 2019/09/27	下午 10:44:20	
原因:			
1			

圖9修改密碼介面

二、遊戲主介面

1.遊戲主介面控制項

遊戲主介面(圖10),中包含了以下控制項:

- A. 玩家名稱、帳號、群組資料欄位。
- B. 玩家遊戲數據資料欄位。
- C. 遊戲棋盤、棋盤按鈕跳出題目。
- D. 遊戲公告。
- E. 其他功能按鈕(包含:進入大廳、遊戲排行、意見回饋、選擇樣式、發送請求、畫面重整、遊戲說明、更換角色)。
- F. 版本號、伺服器狀態、伺服器 IP。
- G. 連線大廳。
- H. 角色及視窗通知框。



(a) 遊戲主介面



(b) 功能按鈕

圖 10 遊戲主介面與功能按鈕

2.如何開始遊玩說明

- A. 進入到遊戲主介面後,首先玩家可以先去操作一些其他功 能,如:遊戲排行、選擇樣式、更換角色、遊戲公告、意見 回饋等功能。
- B. 請注意部分功能將在進入大廳後失效。
- C. 接下來使用者若是要開始遊戲,首先點擊「進入大廳」。
- D. 這時候可以在遊戲大廳中,看見自己的帳號顯示出來,並且 除了自己還有許多其他的玩家帳號。
- E. 此時可以挑選其他玩家的帳號,選擇後發送請求匹配遊玩。
- F. 若是請求成功,就可以開始進行遊戲。

3. 遊玩規則

- A. 開始遊玩以後,就可以點擊棋盤中的任意格子。
- B. 點擊格子後會跳出答題介面(圖 11)給玩家作答。
- C. 每個題目都有設計好的秒數,題目難度根據所有玩家總答題 記錄情形隨時計算。
- D. 答題正確後即可在棋盤中下子。
- E. 只要棋盤連線符合九格連線(圖 12)、對邊連線(圖 13),遊戲 就會判定獲勝並切結束。

Circ.	S 題
	題目難度:
/	對於一個排序法的描述·陣列會將小於樞紐(pivot)的項目都放在前面·把大於樞紐的 項目都放在後面·分成兩個小範圍的資料·分頭收拾左右各半的資料·即可得到排序 後的陣列·下面何者正確?
	Quick sort
	\/
	Selection sort
/	
	Radix sort
	Insertion sort

圖 11 答題介面



圖 12 九格連線獲勝(紅方)



圖 13 對邊連線獲勝(紅方)

4.遊戲公告說明

- A. 在遊戲公告中,可以看見排序過的公告,所有遊戲公告的內容都是由,管理員所新增。
- B. 圖14 為本系統設計的遊戲公告樣式。



圖 14 遊戲公告

5.選擇樣式及角色說明

- A. 玩家能夠在進入大廳前去選擇待會遊玩時所使用的角色及棋 盤樣式。
- B. 目前設計為,使用者獲勝次數紀錄達指定數量後,即可解鎖 對應角色及可選樣式
- C. 圖 15、16 為本系統設計的選擇角色及樣式介面。





圖 15 選擇角色

圖 16 選擇樣式

6.排行榜功能說明

- A. 玩家可以在進入大廳前,進入排行榜中進行資料的查看。
- B. 排行榜會記錄玩家部分操作過的歷史紀錄,如:答題記錄、
 勝負次數、遊玩次數、全對次數等。
- C. 排行前三的玩家將會進到左方榮譽榜的位置,給于表揚。
- D. 總排行中可以看見其他所有玩家的勝率、獲勝次數、失敗次 數等紀錄。

🔹 排行榜									×
當前第一名:		刷	玩家帳號:	你是遊客	獲勝次數:	無答	對題數:	00000	5
10511174	\mathbf{X}	新排	姓名:	無	失敗次數:	無 答	錯題數:	00000	5
總獲勝次數:		行	個人排行:	無	勝率:	無回]答題數:	00000	2
2		榜	遊玩次數:	00000	全對次數:	000 嘗	前PR值:	00000)
常前第二名:總排行:									
	Щаляр — Ц .		排行	學號	勝率	獲勝次數	失敗	次數	^
	10711211	•		10511174	100%	2	0		
6)	總獲勝次數:		2	10711211	66.67%	2	1		
	2		3	10711203	100%	1	0		
	2		3	10711218	100%	1	0		
當前第三名:			3	10711243	100%	1	0		
10711203	\leq		6	10711224	50%	1	1		
總獲勝次數			6	10711212	50%	1	1		
			6	10711205	50%	1	1		
			6	10511201	50%	1	1		~

圖 17 排行榜

- 7.意見回饋功能說明
 - A. 玩家可以直接進行意見回饋,關於本系統中所有遇到的問題。
 - B. 玩家也能透過問題回報功能回報有關題目的問題。
 - C. 在進入解析頁面以前,題庫編號默認為0000000。
 - D. 勾選題庫編號與否,會影響到之後所回饋的資料表,分成題
 目回饋及問題回饋。

¢,	問題回報			×
	回饋人:	10511201		эх ци
	當前時間:	2019/11/07下2	达山	
	題庫編號:	10802007	回報提庫請在這輸入編號;例 題庫問題請勾選此	J10801001
	本次體驗:	● 非常滿意 ● 滿意	🔵 尚可 🔵 不優 🔵 非常	常不優 🖲 無 🗌
	你的信箱:		可不提供,若有更多意見,可]留下連絡信箱
	有問題的選項: 有問題的敘述: 其他:			

圖 18 意見回饋介面

8.角色提示細節說明

- A. 介面中設計的角色會根據玩家不同的操作有不同的提示。
- B. 除此之外,這邊特別提到,角色在答題結束後,會根據上一 題答對與否及答題難度,顯示出不同的文本給玩家觀看。



圖 19 角色提示圖例

三、結束頁面

遊戲結束時,根據玩家答題狀況,會分成兩種不同的結果,若是 玩家沒有答錯任何一題將會引導至全對頁面中。

1.解析頁面說明

- A. 在遊戲棋盤判定勝負後,將會先為每個使用者上傳勝負紀錄,之後馬上就會進到結束頁面。
- B. 如果玩家有答錯題目,則會跳轉到解析頁面當中。
- C. 解析頁面,是根據玩家答題情況進行紀錄,會將玩家此局答 錯的所有題目記錄下來,最後一次性顯示解析及答案提供使 用者學習。

🔹 答題解析				-		\times
	意見回饋		Quick sort			
玩家帳號 10511201	題庫編號 10802007	Δ				
錯誤題數 1	資料庫編號 197					
分頁數 1	答案 1		Insertion sort			
		D	insertion soft			
是百 對於一個排序法的描述	,陣列會將小於樞紐(pivot)的	D				-
	分頭收拾左右各半的資料,即				_	
可得到排序後的陣列,	下面何者正確?		Radix sort		_	
备 2 快速排序法利用樞紐排	序					
丹午			Selection sort			
析						
参老網址:[http://=h.uili	podio gra (uilii /0/ EE0/ PE0/ A D0/					_
שי יש איז איב ין <u>nttps://zn.wiki</u>	pedia.org/wiki/%E5%BF%AB%	<u>)E9%80%9F%E</u>	0%8E%92%E3%BA%8F			

圖 20 解析頁面

2.全對頁面說明

A. 玩家答錯題數為零的時候,將會跳轉至全對結束頁面。

B. 並且上傳全對記錄於資料庫當中。



圖 21 全對頁面

四、遊客說明

以遊客身分登入的使用者,將會有部分功能是無法使用的:

- A. 選擇角色及樣式遊客無法使用,因為遊客無勝負次數記錄的 關係。
- B. 為了避免利用遊客刷取題目紀錄,因此遊客帳號在勝負判定
 後是無法進行題目解析的查看。



圖 22 遊客結束頁面